

inż. Michał Łukaszewicz



+48 795 513 507
mluk@mluk.pl
<https://gitlab.com/m-luk>
www.linkedin.com

DOŚWIADCZENIE

2021 - teraz
Wamtechnik
Programista systemów wbudowanych
Tworzenie oprogramowania do systemów sterowania bateriami (BMS) do zastosowań przemysłowych i samochodowych.
→ Tworzenie oprogramowania w języku C++ na mikrokontrolery ARM Cortex-M,
→ Tworzenie narzędzi w języku Python do wsparcia tworzenia oprogramowania i testowania z wykorzystaniem sieci CAN.

2021 - 2023
Koło Naukowe Proton Dynamic
Lider działu oprogramowania
Prowadzenie zespołu programistów i projektowanie systemów informatycznych do elektrycznego pojazdu wyścigowego klasy Formuła Student
Realizowane projekty:
→ Rejestrator danych z sieci CAN pojazdu oparty na RaspberryPi,
→ Moduł akwizycji danych pojazdu (Kinematyka zawieszenia, prędkości kół) oparty o STM32 z wykorzystaniem sieci CAN,
→ Środowisko tworzenia oprogramowania do systemów wbudowanych w C++.

2018 - 2021
Koło Naukowe Proton Dynamic
Projektant systemów magazynu energii
Udział w procesie projektowym i wykonaniu pakietu baterii do elektrycznego pojazdu wyścigowego klasy Formuła Student. Realizowane zadania: → Projektowanie obudów i elementów konstrukcyjnych pakietu baterii,
→ Projektowanie elementów toru wysokiego napięcia,
→ Wykonanie i testowanie pakietu baterii.

2017 - 2018
RABU Technologie Teleinformatyczne
Technik Wsparcia / Programista (Staż)
Wsparcie techniczne i projektowe w zakresie infrastruktury IT, projektowanie i wykonanie optymalizacji procesów księgowych z wykorzystaniem VBA.

PROJEKTY

Rejestrator danych pojazdu - praca inżynierska
Stworzenie oprogramowania do rejestratora danych pojazdu wyścigowego, z wykorzystaniem sieci CAN, Raspberry Pi oraz języka Python. Projekt wykonany w sposób modułowy, zgodnie z metodologią TDD - Test Driven Development.

WYKSZTAŁCENIE

2018 - 2022 **Mechatronika Pojazdów (I stopnia)**
Wydział Samochodów i Maszyn Roboczych
Politechnika Warszawska
2014 - 2018 **Technik Mechanik Lotniczy**
Technikum nr. 9 Lotnicze

TECHNOLOGIE

JĘZYKI	C++ (C++17, C++20), Python
NARZĘDZIA	CMake, GitLab, Git, GoogleTest
INNE	FreeRTOS, Socketcan, Linux WSL, LaTeX, vim

UMIĘJĘTNOŚCI

Szybkie dostosowanie się do nowych technologii i zadań

Chętnie i szybko potrafię wdrożyć się w nieznaną mi technologię, bazując na dokumentacji, przykładach i internetowych zasobach wiedzy.

Tworzenie narzędzi usprawniających pracę

Mając do wykonania zadania mogące być zoptymalizowane często tworzę narzędzia (głównie w języku Python), które umożliwią usprawnienie i uproszczenie procesu i są zbudowane w sposób modułowy, umożliwiając łatwe ich wykorzystanie w innych przypadkach.

Znajomość budowy pojazdów elektrycznych

W trakcie budowy elektrycznego pojazdu wyścigowego w Kole Proton Dynamic miałem styczność z zagadnieniami związanymi z integracją poszczególnych podzespołów pojazdu w jedną całość.

JĘZYKI

→ POLSKI Ojczysty
→ ANGIELSKI Zaawansowany

ZAINTERESOWANIA

→ Wspinaczka
→ Turystyka górską i narciarstwo
→ Fotografia